

Handleiding wedstrijdleiding Intogolf 2

(Jan Wools 0/2025)

1. **Aanzetten**: knop rechts onderaan scherm → aanmeldscherm
2. **Aanmelden**: GCC-gebruiker → eigen inlog (SC) op intogolf-wedstrijden →
3. Inlogschermb: ww →
Overleg vooraf met de frontoffice/receptie over de te spelen lus(-sen) Check of de starttijden van de lussen kloppen.

→ Eventueel aanpassen starttijd: → Kies: **Sorteren en Inrichten**

• **Wedstrijd definiëren**

1. **Kalender** → via "wedstrijd" met datum en wedstrijden (SC9 en SC18 holes)
2. *icoontje → **'Sorteren en inrichten'**
3. → de actuele handicaps bijwerken //  → PHC aanpassen/uitslag: bewerken
4. de starttijden eventueel aanpassen
5. → Bepaal de "NEARY" en de "LONGEST" voor SC9 / SC 18 holes (en geef deze door aan de receptie.)

❖ **VERGEET NIET: OPSLAAN** (icoontje linksboven)

❖ Waar nodig: wijzigingen invoeren en **opslaan** 

❖ Kies juiste wedstrijd → openen → automatisch bij inschrijflijst

❖ Ga naar **inschrijflijst // flightindeling** 

Als je iets wilt veranderen: naar menu linksboven   

➤ **Kies: i** → Kies: in algemeen info → 'keuzemenu': Bij wijzigingen zie je linksboven een icoontje (kijk ook of er staat: "handicap wel bijwerken")

• **Flights aanmaken** → Links de inschrijvingen en de flights rechts

Wanneer je de startlijst van de vorige week ernaast opent en verkleint (smaller maken) d.m.v. icoontje rechtsboven (), kun je de startlijst van afgelopen week erbij halen.

1. **Flights aanmaken**: de spelers nu naar de flight slepen (let op: hebben spelers bij inschrijving **WENSEN** aangegeven)
2. Als de flights zijn ingedeeld → controleren
3. Je kunt (indien aanvulling deelnemers) namen invoeren in zoekvenstertje  linksboven
deelnemers) Bij "GAST": achternaam invoeren en juiste naam kiezen. (VGS GOLF)
4. Speler verwijderen uit inschrijflijst: speler markeren op icoontje naam  → 'verwijderen' → 'opslaan'
5. Icoontje: **"publiceren startlijst"** 
 - Menu: **Diversen** → **print etiketten** (uit kleine printer naast scherm/ of via printervel 'vaste'printer (etiketten naar boven!))
 - Maak nu alle **wedstrijdkaarten** voor de spelers klaar: juiste lussen voor 9 en 18 holes: → niet te spelen lussen schuin doorstrepen en bij 18 holes ongebruikte lus doorhalen
 - Menu: **Diversen** → **print startlijst op flight** (3x) rechtsboven 
(receptie@golfbaanrijkvansybrook.nl)
 1. exemplaar receptie
 2. exemplaar bar
 3. exemplaar wedstrijdleiding (bewaren!)
 - Deelnemers mailen. Icoontje **'Diversen'**: "e-mail starttijden"
 - **Correct afsluiten**: rechtsboven  / en linksonder

Handleiding wedstrijdleiding Intogolf SCORES INVOEREN Aanzetten:

knop rechts onderaan scherm→aanmeldscherm

- **Aanmelden**: eigen inlog op intogolf-wedstrijden
- Iedere speler kan zelf zijn/haar scores bij de gespeelde wedstrijd invoeren via intogolf/app
- Inlogschermb: *sybrook.golfer @intogolf.nl* ???
- **Kalender** → via “wedstrijd” met datum en wedstrijden (SC9 en SC18 holes)
- Kies juiste wedstrijd→openen→ automatisch bij **FLIGHTS/STARTLIJST**
- Ga naar **FLIGHTS/STARTLIJST** → je ziet de flighgtindeling
- Je kunt nu de uitslag invoeren:  (bekericoon)→vul alleen het aantal slagen in→Herhaal bij iedere speler
- Bereken hierna de uitslag→ klik icoontje rekenmachine  linksboven aan.
- Controleer de stableforduitslag → icoontje beker. 
- Invoeren **Neary /Leary** en **Longest** → icoontje rechtsboven 
- **VERGEET NIET ALLES OP TE SLAAN!**
- **Let op: Eventueel de wedstrijd op non-q zetten voor 23.00 uur die dag (onweer of andere bijzondere omstandigheden)**

Bijzonderheden:

Speler start niet: **NS** (no start) / **NR** (no return)/ **Disq** (disqualified)

- De uitslag publiceren 
- De uitslag printen: menu **Diversen** rechtsboven→prijsuitreiking!

Jan Wools 24-06-2025